namco
激的再会
DIGDUG II
ディグダグII

あの「ディグダグ」が戦略的ガケクズシゲームになって帰ってきた。ノスタルジーにひたるゲーム少年よ！
ディグダグⅡの過激なおもしろさを味わってくれ!!

ディグダグⅡは土中から地上へ出てきたディグダグだ。4方向レバーで操作し、おなじみのプーカ　ファイガーといったキャラクターを退治する。1面に現れるモンスターたちを全て退治すれば1面クリア。ただし、面が進むごとにだんだん島の地形がトリッキーになってモンスターのスピードも速くなり難しくなってくる。

①島／ヒビ割れができ、土地が二つに割れた時、面積の小さい方がくずれる。
②ディグダグ／ドリルを持っている主人公。
③プーカ／ピョンピョン跳びはねるモンスター。
④目玉化／逃げ場を失ったモンスターがヒビ割れを越えて追ってくるとき、これに変身する。
⑤ヘンタブルターゲット　カブ400点 キノコ800点などが出現する。
⑥杭／ディグダグがドリルを使ってこれをたたくと地面がヒビ割れる。

モンスター退治(たいし)には二つの方法がある！

〔プクプクポン〕
別名パンクとも呼ばれるテクニック。ドリルの先を発射(SHOOTボタン)して、モンスターをふくらませる。ふくれたモンスターはさわってもだいじょうぶ。

〔ガケクズシ〕
ビデオゲーム初登場のハデなテクニック。島に点在する杭を打つ（ドリルボタン）と、ディグダグの正面方向の地面にヒビ割れが走る。

このヒビ割れをつなげて囲むと割れた土地が
ードッカーン〃
モンスターはヒビ割れを乗り越えてこられないのでワナを作って一網打尽もできる／落としたモンスターの数によって、（1匹1000点から10匹8万点まで）高得点が得られる。

「遊び」をクリエイトする――――株式会社ナムコ
★遊園施設 娯楽機械★企画 設計 製作 販売 経営 賃貸 輸出 輸入
★各種イベント★企画・制作・実施